MÉTODOS MÁGICOS

\_\_get: Método que se activará para recuperar el valor de un atributo desde una clase que no tenga la visibilidad de dicho atributo.

\_\_set: Método que se activará para establecer el valor de un atributo desde una clase que no tenga la visibilidad de dicho atributo.

\_\_construct: Método que se activará para crear una instanciación de una clase (Para crear un objeto) cuando usemos la palabra reservada new.

\_\_destruct: Método que se activará después de que se destruya un objeto (Ej: Después de usar unset). Este método NO destruye el objeto.

\_\_clone: Método que se activará cuando se clone un objeto usando la palabra reservada clone.

\_\_toString: Método que se activará cuando necesites la representación de un objeto en forma de cadena. (Normalmente después de un echo).

\_\_call: Método que se activa al invocar a un método inaccesible en un contexto de objeto.

\_\_callStatic: Método que se activa al invocar a un método inaccesible en un contexto estático.

\_\_isset: Método que se activará al usar isset() o empty() sobre propiedades inaccesibles.

\_\_unset: Método que se activará al usar unset() sobre propiedades inaccesibles.

\_\_sleep: Método que se activará antes de serializar con serialize().

\_\_wakeUp: Método que se activará después de usar unserialize() para tareas de reiniciación.

\_\_invoke: Método que se activará si usas un objeto como si fuese un método.

\_\_set\_state: Método estático que se activará al usar var\_export() (desde la versión 5.1 de PHP) para exportar una clase.

\_\_autoload: Método que se activa para intentar cargar una clase que no haya sido incluida con include o require (o sus versiones once).

\_\_debugInfo: Método que se activará al usar var\_dump() sobre un objeto. Si el método no está definido, se mostrarán todos sus atributos (public, protected y private) (A partir de PHP 5.6).